Universidad del Valle Cristian Pérez

Sistemas y Tecnologías Web Carnet 16011

Samuel Chávez 06/08/18

Laboratorio 4

1. División de componentes: hay 4 divs uno de cada color y el botón de start
2. Estados: Hay un array que va guardando el patrón generado alazar, otro array para los inputs del jugador y entonces se revisa si son iguales se añade un color más al patrón si no se reinicia.